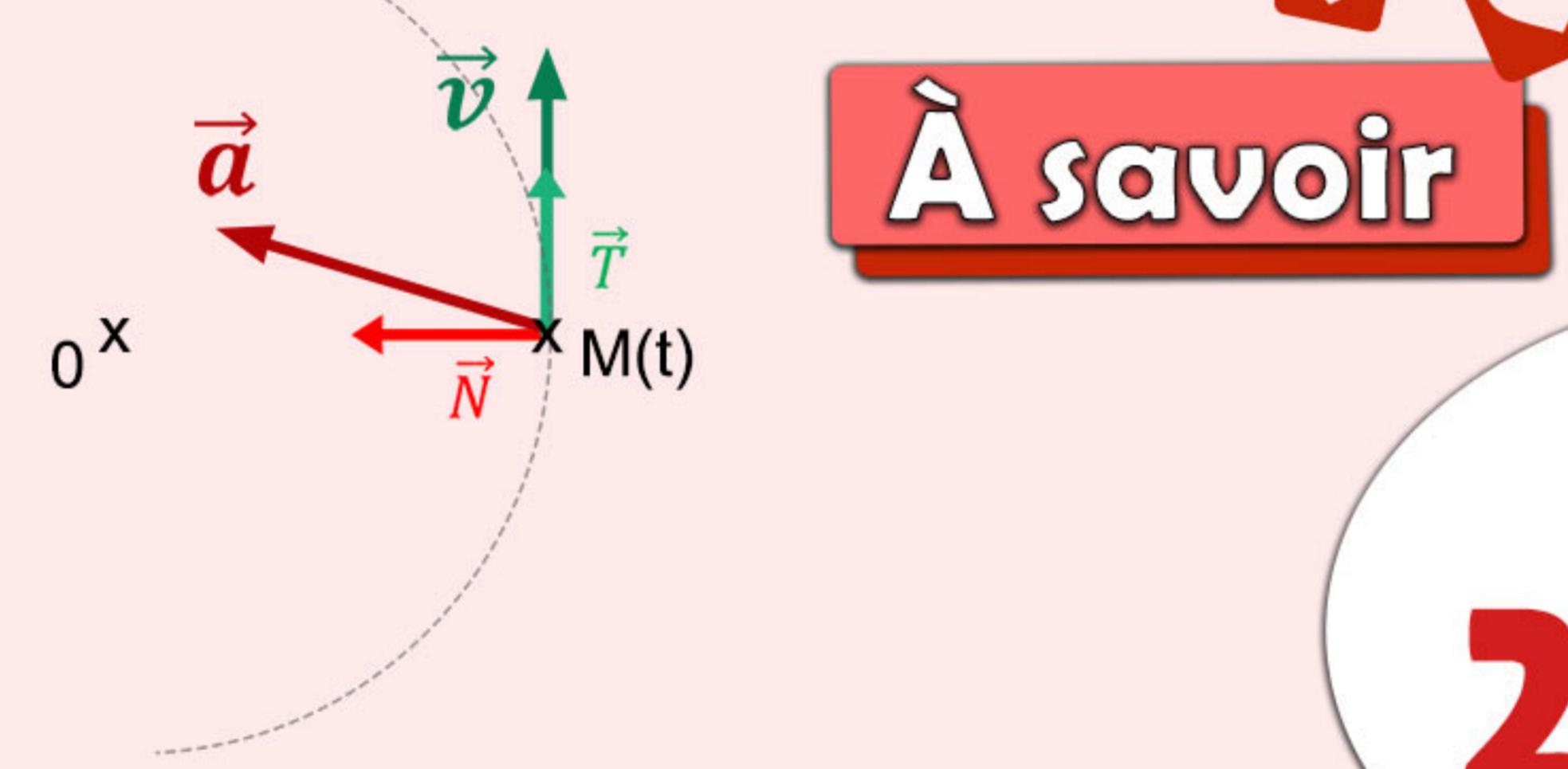


Repère de Frenet ( $M, \vec{T}, \vec{N}$ )

Vitesse

$$\vec{v} = v \cdot \vec{T}$$

Vecteur vitesse toujours tangent à la trajectoire



**À savoir**

Accélération

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \cdot \vec{T} + \frac{v^2}{R} \cdot \vec{N}$$

Vecteur accélération toujours dirigé vers l'intérieur de la courbe

### Deuxième loi de Newton

Dans un référentiel galiléen (là où s'applique le principe d'inertie).

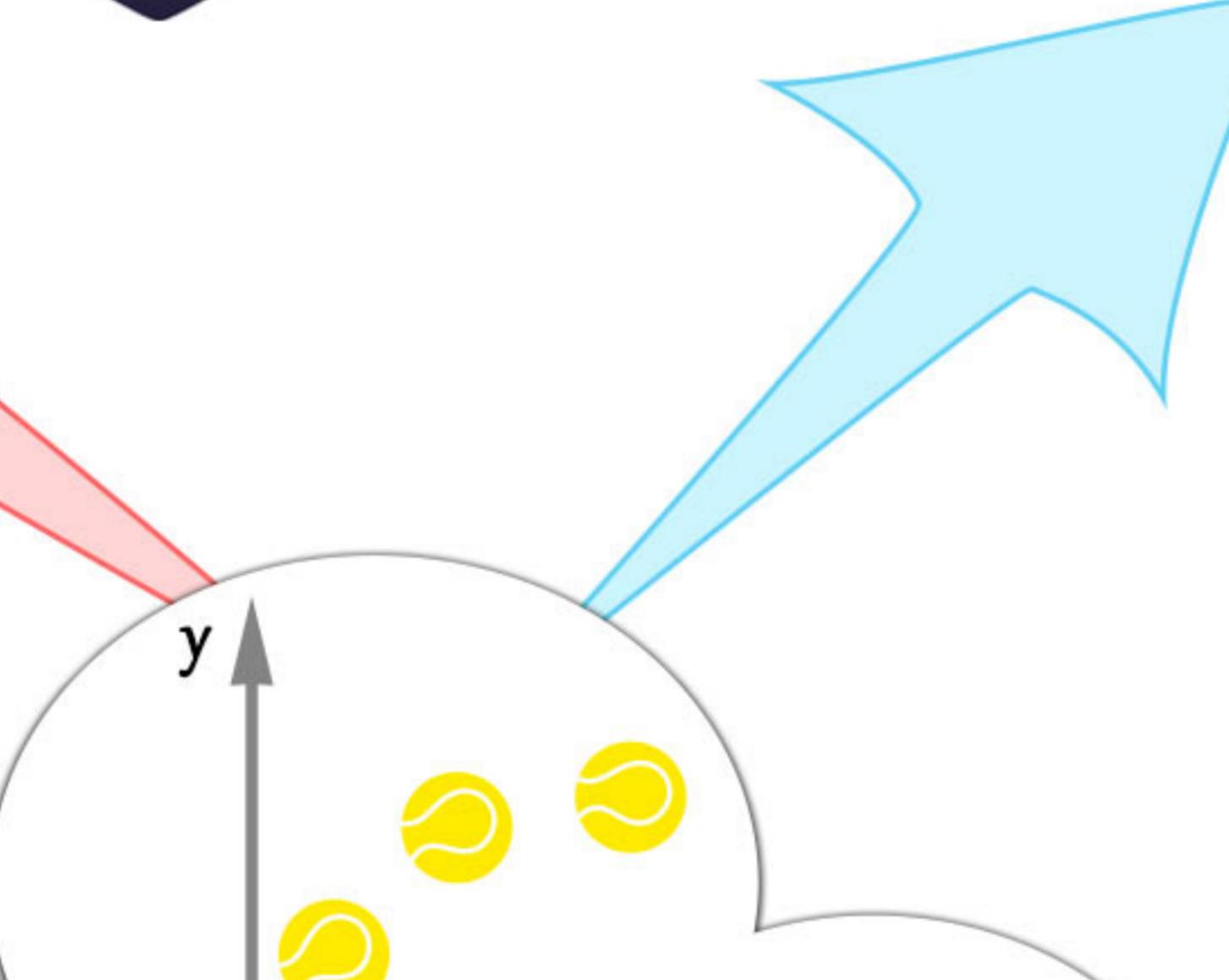
Force (N)  $\sum \vec{F}_{ext}$

Masse (kg)  $m$

Accélération ( $m.s^{-2}$ )  $\vec{a}$

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a}$$

**Vidéo détaillée !**



# MOUVEMENT 2ÈME LOI DE NEWTON

**S'entraîner**

- Extrait de BAC corrigé (Labolyceé)
- Exercice du livre avec correction détaillée



## Être capable

- Caractériser le mouvement d'un système dans un référentiel donné.

**Mouvement rectiligne**

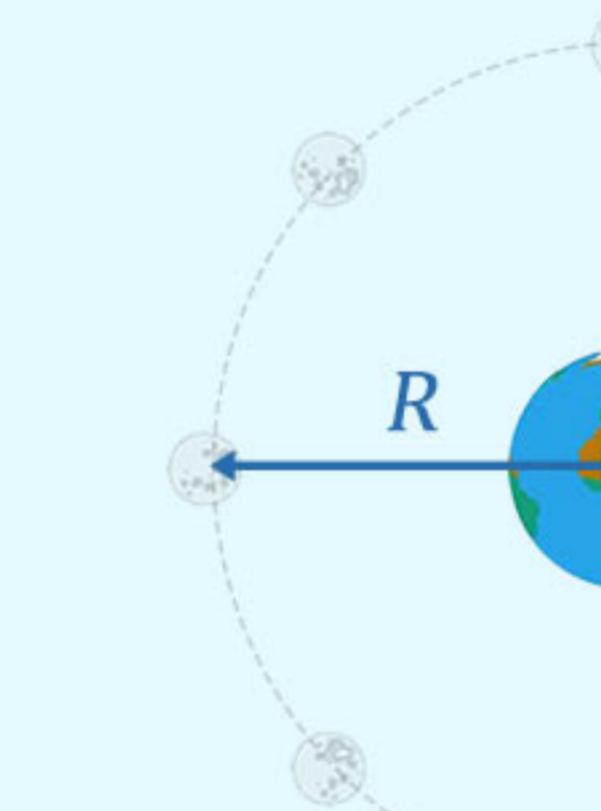


Uniforme  $\left\{ \begin{array}{l} a(t) = 0 \\ v(t) = v_0 \\ x(t) = v_0 \cdot t + x_0 \end{array} \right.$

constantes dépendantes des conditions initiales

Uniformément accéléré  $\left\{ \begin{array}{l} a(t) = a_0 \\ v(t) = a_0 \cdot t + v_0 \\ x(t) = \frac{1}{2} \cdot a_0 \cdot t^2 + v_0 \cdot t + x_0 \end{array} \right.$

**Mouvement circulaire uniforme**



$\vec{v} = v_0 \cdot \vec{T}$  Toujours tangent à la trajectoire

$$\vec{a} = \frac{v^2}{R} \cdot \vec{N}$$
 Radial, centripète (vers le centre) et de norme constante

- Utiliser la deuxième loi de Newton pour caractériser un mouvement

Dans un référentiel galiléen.

$$\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0} \leftrightarrow \vec{v} = \text{cste}$$

Condition d'équilibre:  $\vec{a} = \vec{0}$  et  $\vec{v} = \vec{0}$

## Point Maths

Primitive et dérivée

Fonction	Primitive
$f(t) = 0$	$\leftrightarrow F(t) = \text{constante} (\text{cst})$
$f(t) = k$	$\leftrightarrow F(t) = k \cdot t + \text{cst}$
$f(t) = k \cdot t$	$\leftrightarrow F(t) = \frac{1}{2} \cdot k \cdot t^2 + \text{cst}$

Dérivée

2ème édition